

Teo y Carla ya se pueden descargar en iPhone e iPad

Timun Mas Infantil ha creado aplicaciones para iPhone e iPad de sus personajes **Carla** y **Teo**. Se trata de la primera experiencia de la editorial en este formato. Las dos aplicaciones pueden descargarse a través de Apple Store a un precio de 1'99€



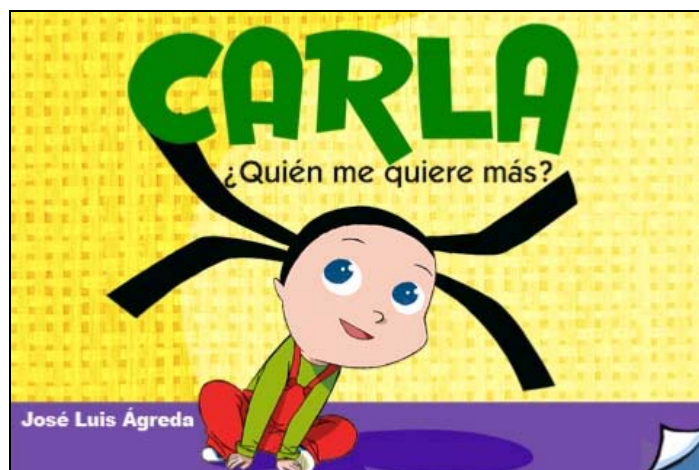
La aplicación de **Teo** adapta su libro *Juego con mis amigos* para aprender a leer. Empieza ubicando al usuario en una típica situación del entrañable personaje:

“Teo va a jugar a casa de su amiga Berta.
¿A qué van a jugar? ¿Podrán dar de comer a los gatitos? ¿Qué van a merendar?
Lee este cuento y lo descubrirás. No olvides explorar y tocar la pantalla para encontrar fantásticas sorpresas.”

La historia de Teo va avanzando por pantallas que combinan imagen, texto y sonido. En cada sección se aprenden dos palabras nuevas. Finalmente se recoge todo el nuevo vocabulario aprendido para repasar. Al pulsar en cada dibujo con la palabra escrita al lado, éste adquiere movimiento y una voz infantil nos dice de qué objeto se trata. De este modo consigue captar la atención del niño y facilitar el aprendizaje de nuevo vocabulario de una forma divertida y lúdica.



Los libros de Teo fueron creados originariamente por Asun Esteban, Carlota Goyta y Anna Vidal, bajo el pseudónimo de Violeta Denou. La primera colección, *Teo descubre el mundo*, apareció en 1977 con tres títulos: *Teo en tren*, *Teo en barco* y *Teo en avión*. Teo se convirtió rápidamente en un personaje muy popular y, desde entonces, ocupa un lugar privilegiado en las lecturas de los más pequeños. En el Estado español los libros de Teo se han traducido al catalán, castellano, gallego y euskera. En el extranjero, se han traducido a 15 idiomas, entre los que cabe destacar los siguientes: francés, inglés, alemán, danés, japonés, italiano y griego. En sus 30 años de vida, Teo ha conseguido un total de 150 volúmenes publicados y 6 millones de ejemplares vendidos.



La aplicación para iPhone y iPad de **Carla** adapta para este formato el libro **Carla ¿Quién me quiere más?**

“Carla es una niña divertida, curiosa e imaginativa que descubre día a día el mundo que le rodea. La imaginación desbordante de Carla te mostrará un mundo divertido y ¡lleno de cosas nuevas por conocer! Toca la pantalla para descubrirlo.”

A medida que va avanzando la historia, Carla va descubriendo los sentimientos y las emociones. Nuestra protagonista se pregunta quién le quiere más: su padre, su hermano, su madre... A través de varias situaciones va descubriendo como su familia y amigos le muestran su cariño de formas distintas. Gracias a esta nueva aplicación, los niños, además de disfrutar de la historia y las ilustraciones, pueden interactuar pulsando en la pantalla distintas ilustraciones que se mueven y hacen sonidos. Además, un narrador les cuenta la historia si pulsan sobre el texto.



El autor de Carla, José Luís Ágreda, nos presenta en cada uno de los libros historias actuales, cotidianas y divertidas para que el niño aprenda con naturalidad. Las historias mezclan la realidad más próxima al niño con elementos de fantasía con el objetivo de estimular su creatividad. Carla es una niña de cuatro años divertida, curiosa e imaginativa que descubre día a día el mundo que le rodea. La imaginación desbordante de Carla muestra un mundo divertido y ¡lleno de cosas nuevas por conocer! Tanto a los niños como a las niñas les resulta muy fácil identificarse con Carla y su mundo: la familia, la escuela, los amigos, los juegos...

Para más información:

Mireia Bartomeus

Comunicación

93 492 81 36

mbartomeus@planeta.es

Verónica Arenas

Comunicación

93 492 88 71

varenas@planeta.es

www.planetadelibros.com/infantil-y-juvenil.html